

ASUPRA TRIUNGHIURILOR CARE AU UN UNGHI EGAL CU MEDIA CELORLALTE DOUĂ UNGHIURI

Maria Sânziana POP și Ileana BALAZS

În lucrarea [1] L. Trouche pune problema găsirii triunghiurilor care au unghiurile în progresie geometrică și cea a găsirii acestor acelor care au măsura acestor unghiuri în grade, exprimate în numere întregi.

În cele ce urmărază vom generaliza rezultatul găsit relativ la situația în care un unghi este media geometrică a celorlalte două și în cazul altor tipuri de medii.

Vom nota cu x, y și z unghiurile triunghiului. Convenim că peste tot măsura unghiurilor se exprimă în grade, deci $x + y + z = 180^\circ$ și pentru simplificarea scrierii, nu mai punem în evidență simbolul pentru grade.

1. Un unghi este media aritmetică a celorlalte două

Avem $z = \frac{x+y}{2}$, de unde, întrucât suma tuturor unghiurilor este 180, rezultă că $z = 60$ și

$$x + y = 120 \quad (1)$$

Cum $x, y \in (0, 120)$ rezultă că locul geometric al punctelor (x, y) din plan, cu proprietatea cerută, este segmentul deschis de dreaptă AB (Fig.1), unde $A(120, 0)$ și $B(0, 120)$.

Există 119 triplete (x, y, z) de acest tip: $(k, 60, 120 - k)$; $k = 1, \dots, 119$ la care corespund doar 60 de triunghiuri care nu sunt ascimenea, și anume

$$(1; 119; 60), (2; 118; 60), \dots, (60; 60; 60)$$

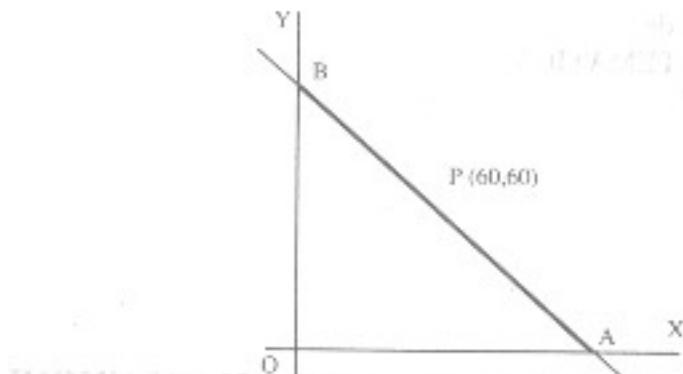


Figura 1

2. Un unghi este media geometrică a celorlalte două ([1]).

Avem $x = \sqrt{xy}$, de unde, cum $z = 180 - (x + y)$; $x, y \in (0, 180)$ rezultă

$$x^2 + xy + y^2 - 360x - 360y + 180^2 = 0 \quad (2)$$

deci ecuația unei conice.

Întrucât invariantele conicei sunt $\delta = \begin{vmatrix} 1 & 1/2 \\ 1/2 & 1 \end{vmatrix} = -\frac{3}{4} < 0$ și $\Delta = -90^2 \neq 0$ și $I = 2$, avem o conică nedegenerată și anume o elipsă cu centrul C de coordonate $C(120, 120)$. Printr-o rotație de unghi de măsură 45° și translația originii reperului de coordonate în centrul ellipsei definite de ecuațiile

$$\left\{ \begin{array}{l} x = x' + 120 \\ y = \frac{x' + y'}{\sqrt{2}} + 120 \end{array} \right. \quad (3)$$

obținem ecuația ellipsei scrisă sub forma canonica

$$\frac{x'^2}{(60\sqrt{2})^2} + \frac{y'^2}{(60\sqrt{6})^2} - 1 = 0 \quad (4)$$

Aceasta ne permite reprezentarea ei grafică cu ușurință în raport cu reperul determinat de prima bisectoare și paralela prin centru la cea de-a doua bisectoare (Fig.2) având semiaxele $a = 60\sqrt{2}$ respectiv $b = 60\sqrt{6}$. Menționăm că, având în vedere condiția $x, y \in (0, 180)$, locul geometric al punctelor (x, y) este arcul de elipsă tangent axelor de coordonate AB , fără extremități, unde $A(180^\circ, 0)$, $B(0, 180)$.

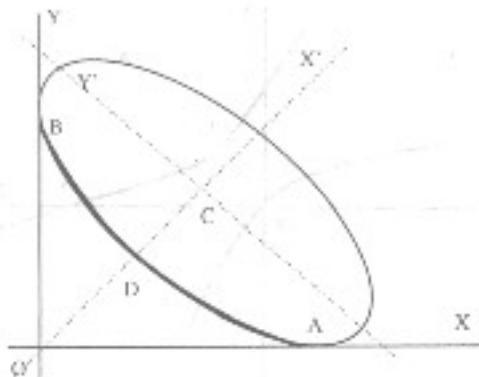


Figura 2

3. Un unghi este media armonică a celorlalte două

Din condiția $\frac{2}{z} = \frac{1}{x} + \frac{1}{y}$ și relația $x + y + z = 180$ se deduce ecuația locului geometric al măsurilor unghiurilor x și y :

$$x^2 + 4xy + y^2 - 180x - 180y = 0 \quad (5)$$

Deoarece invariantei acestei conice sunt $\delta = \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 1 \end{vmatrix} = -3 < 0$; $\Delta = -270$; $I = 2$, conica este nedegenerată și anume o hiperbolă de centru $C(30^\circ, 30^\circ)$

obținut ca soluție a sistemului

$$\begin{cases} 2x + 4y - 180 = 0 \\ 4x + 2y - 180 = 0 \end{cases}$$

Printr-o translație și o rotație de unghi de 45° , definită de ecuațiile

$$\begin{cases} x = \frac{x' + y'}{\sqrt{2}} + 30 \\ y = \frac{x' - y'}{\sqrt{2}} + 30 \end{cases} \quad (6)$$

obținem hiperbola raportată la reperul $x'y'$ (Fig.3) în care axa x' este prima bisectoare iar y' paralela dusă prin centru la ce-a de a doua bisectoare.

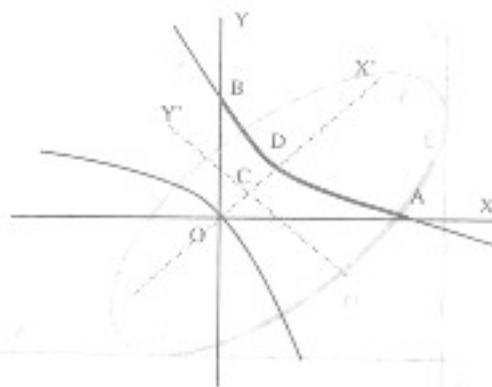


Figura 3

$$\frac{x^2}{(30\sqrt{2})^2} - \frac{y^2}{(30\sqrt{6})^2} = 1 \quad (7)$$

Deducem ecuațiile asymptotelor hiperbolici $y' = \pm \frac{b}{a}x'$; $y' = \pm\sqrt{3}x'$ care fac unghi de 60° , respectiv 120° cu axa CX , ceea ce ne permite trasarea ei cu ușurință.

Prin urmare, întrucât $x, y \in (0^\circ, 180^\circ)$, locul geometric al măsurilor a două unghiuri ale triunghiurilor în care cel de-al treilea unghi este media pătratică a primelor două este un arc deschis de hiperbolă AB , fără extremitățile $A(180^\circ, 0^\circ)$ și $B(0^\circ, 180^\circ)$.

4. Un unghi este media pătratică a celorlalte două

Din condiția $z = \sqrt{\frac{x^2 + y^2}{2}}$ și relația $x + y + z = 180^\circ$ se deduce ecuația

$$x^2 + y^2 + 4xy - 720x - 720y + 2 \cdot 180^2 = 0 \quad (8)$$

Ecuția reprezintă o conică ai cărei invariante fiind $\delta = -3$; $\Delta = 2 \cdot 180^2$ și $I = 2$, este o hiperbolă de centru $C(120^\circ, 120^\circ)$. Printr-o translație a originii în centru și o rotație definită de ecuațiile

$$\begin{cases} x = \frac{x' + y'}{\sqrt{2}} + 120 \\ y = \frac{-x' + y'}{\sqrt{2}} + 120 \end{cases} \quad (9)$$

obținem ecuația hiperbolei scrisă sub forma canonica

$$-x'^2 + 3y'^2 - 6 \cdot 60^2 = 0, \quad (0;0) \text{ este}$$

$(-\sqrt{60^2}; 0)$ și $(\sqrt{60^2}; 0)$

adică

$$\frac{x'^2}{(60\sqrt{2})^2} - \frac{y'^2}{(60\sqrt{2})^2} = 1 = 0 \quad (10)$$

Reprezentând grafic (Fig.4) această hiperbolă și înținând seama de condiția $x, y \in (0, 180)$ se deduce că locul geometric căutat este format din arcul deschis de hiperbolă AB în care coordonatele lui A și B sunt $A((2 - \sqrt{2})180; 0)$ și $B(0; (2 - \sqrt{2})180)$.

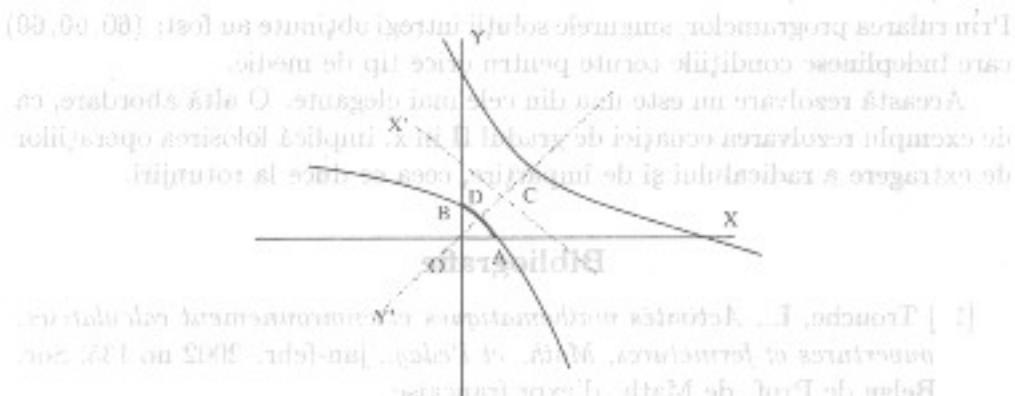


Figura 4. THE LINE IN WHICH THE TRIANGLE IS LOCATED

În prezentul articol, trasarea locurilor geometrice rezultate s-a făcut utilizând programul MAPLE.

Din simetria ecuațiilor rezultă că dacă $(\alpha, \beta, 180 - \alpha - \beta)$ este o soluție, atunci $(\beta, \alpha, 180 - \alpha - \beta)$ este de asemenea o soluție.

Mentionăm că în lucrarea [1], Trouche a arătat că în cazul mediei geometrice nu există alte soluții exprimate în numere întregi, decât cele corespunzătoare triunghiului echilateral.

Studiul soluțiilor exprimate în numere întregi ale ecuațiilor (2), (5) și (8) se poate face aplicând teoria ecuațiilor diofantice de gradul II, dar am preferat să utilizăm calculatorul.

În acest sens rulăm următorul program scris în limbajul C, a cărui funcție principală ce găsește soluțiile întregi ale ecuației (2) este:

```
integrale.c // Calculați soluțiile întregi ale ecuației (2).
```

```

main()
{
    int i, j;
    for (i=0; i<180; i++)
        for (j=0; j<180; j++)
            if (sqrt(i) + i*j*sqrt(j) - 360*i - 360*j + sqrt(180) == 0)
                printf("valoarea primului unghi este %d", i);
                printf("valoarea primului unghi este %d", j);
                printf("valoarea primului unghi este %d", 180-i-j);
}

```

Soluțiile întregi ale ecuațiilor (5) și (8) s-au determinat analog, prin adaptarea condiției instrucțiunii `if`.

Prin rularea programelor, singurele soluții întregi obținute au fost: (60, 60, 60) care îndeplinește condițiile cerute pentru orice tip de medie.

Această rezolvare nu este una din cele mai elegante. O altă abordare, ca de exemplu rezolvarea ecuației de gradul II în x , implică folosirea operațiilor de extragere a radicalului și de împărțire, ceea ce duce la rotunjiri.

Bibliografie

- [1] Trouche, L., *Activités mathématiques et environnement calculatrice: ouvertures et fermetures*, Math. et Pedag., jan-febr. 2002 no 135, Soc. Belge de Prof. de Math. d'expr. française

TRIANGLES IN WHICH AN ANGLE IS A MEAN OF THE OTHERS

Abstract. In this article we determine all the triangles which have an angle equal to the geometric, arithmetic, harmonic or quadratic mean of the others. The angles are measured in degrees. We also study the particular case when the measures of the angles are integer numbers.

Primit la redacție: 23.10.2002

Maria Sânziana Pop

Universitatea de Nord Baia Mare

Departamentul de Matematică și

Informatică

Str. Victoriei 76, 4800 Baia Mare

ROMÂNIA

E-mail: mspop@ubm.ro

Ileana Balazs

Universitatea de Nord Baia Mare

Departamentul de Matematică și

Informatică

Str. Victoriei 76, 4800 Baia Mare

ROMÂNIA

E-mail: ilibalazs@yahoo.com